

# Sadržaj

<b>Sadržaj</b>	<b>1</b>
<b>2 KLASIČNA DEFINICIJA VJEROJATNOSTI</b>	<b>3</b>
2.1 PROSTOR ELEMNTARNIH DOGAĐAJA . . . . .	3
2.2 KLASIČNA DEFINICIJA VJEROJATNOSTI (A PRIORI) . . . . .	8
2.3 KLASIČNA DEFINICIJA VJEROJATNOSTI A POSTERIORI . . . . .	11
2.4 GEOMETRIJSKA VJEROJATNOST . . . . .	13
2.5 Ponovimo . . . . .	16



## Poglavlje 2

# KLASIČNA DEFINICIJA VJEROJATNOSTI

Teorija vjerojatnosti je matematička disciplina čiji je zadatak formirati i proučavati matematički model slučajnog pokusa. U 17. stoljeću, inspirirani kockarskim igramam matematičari B. Pascal i P. Fermat su se prvi bavili vjerojatnosnim problemima.

### 2.1 PROSTOR ELEMNTARNIH DOGAĐAJA

Pokus (eksperiment) je definiran odnosom uzroka i posljedica. Pretpostavke za realizaciju pokusa su: ponavljanje pokusa proizvoljno konačno mnogo puta i poznavanje mogućih ishoda.

Ishodi pokusa su jedini objekti za izgradnju matematičkog modela pokusa.

U determinističkom pokusu ishod je jednoznačno određen uvjetima pokusa, a u slučajnom pokusu ishod nije jednoznačno određen uvjetima pokusa.

Osnovna pretpostavka slučajnog pokusa je da svako vršenje pokusa mora dati ishod (događaj) koji odgovara jednom i samo jednom elementarnom događaju.

**MOTIV 2.1** (a) *Bacamo igraću kocku. Koji su ishodi slučajnog pokusa?*

(b) *Bacamo istovremeno dvije igraće kocke. Koji su ishodi slučajnog pokusa?*

## 2.1. PROSTOR ELEMNTARNIH DOGAĐAJA

---

### **Definicija 2.1** (ELEMENTARNI DOGAĐAJ. PROSTOR ELEMENTARNIH DOGAĐAJA)

Slučajni pokus je definiran svojim osnovnim ishodima koji se međusobno isključuju i zovu se elementarni događaji. Označavaju se malim grčkim slovima  $\omega_1, \omega_2, \dots$

Skup  $\Omega = \{\omega_i : \omega_i = \text{elementarni događaji}, i = 1, \dots, n, \dots\}$  je neprazan skup i zove se prostor elementarnih događaja.

### **PRIMJER 2.1** Slučajni pokus = bacanje novčića;

elementarni događaji:  $\omega_1, \omega_2$ ;  $\omega_1 = \text{"palo pismo"}, \omega_2 = \text{"pala glava"}$ ;

Prostor elementarnih događaja  $\Omega = \{\omega_1, \omega_2\}$ .

Prisjetimo se motivacijskog primjera:

### **PRIMJER 2.2** motiv

(a) Slučajni pokus = bacanje kocke;

elementarni događaji:  $\omega_1, \dots, \omega_6$ ;  $\omega_1 = \text{"pao broj 1"}, \dots, \omega_6 = \text{"pao broj 6"}$ ;

Prostor elementarnih događaja  $\Omega = \{\omega_1, \dots, \omega_6\}$

(b) Slučajni pokus = bacanje istovremeno dvije kocke;

elementarni događaji:  $\omega_1, \dots, \omega_{36}$ ;  $\omega_1 = (1, 1), \dots, \omega_{36} = (6, 6)$ .

Prostor elementarnih događaja  $\Omega = \{\omega_1, \dots, \omega_{36}\}$ .

### **PRIMJER 2.3** Slučajni pokus (eksperiment) = vrijeme trajanja tri sijalice;

elementarni događaj:  $\omega = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x > 0, y > 0, z > 0$ ; Prostor elementarnih događaja  $\Omega = \{\omega = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x > 0, y > 0, z > 0\}$

### **PRIMJER 2.4** Slučajni pokus (eksperiment) = dnevna količina padalina i maksimalna dnevna temperatura u Zagrebu;

elementarni događaj:  $\omega = (x, y) : x \leq 0, -30 < y \leq 50$ ; Prostor elementarnih događaja  $\Omega = \{\omega = (x, y) \in \mathbb{R}^2 : x \leq 0, -30 < y \leq 50\}$

### **Definicija 2.2** (SLUČAJNI DOGAĐAJ)

Slučajni događaj je podskup prostora elementarnih događaja. Slučajni događaji označavaju se velikim tiskanim slovima latinice  $A, B, \dots$ ;  $A \subseteq \Omega$ .

(SIGURAN DOGAĐAJ)

Cijeli prostor elementarnih događaja  $\Omega$  je siguran događaj koji se mora dogoditi u svakom vršenju pokusa.

(NEMOGUĆ DOGAĐAJ)

## 2. KLASIČNA DEFINICIJA VJEROJATNOSTI

---

Prazan skup  $\emptyset$  je nemoguć događaj koji se nikad neće dogoditi.

(POVOLJAN DOGAĐAJ)

Elementarni događaj koji pripada događaju  $A$  zove se povoljan za događaj  $A$  ako pojavljivanje tog elementarnog događaja u pokusu povlači da se dogodio događaj  $A$ .

**PRIMJER 2.5** Slučajni pokus=bacanje igraće kocke;

elementarni događaji:  $\omega_1 = \text{"pala 1"} , \dots , \omega_6 = \text{"pala 6"} ;$

Prostor elementarnih događaja:  $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_6\} = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\};$

$A = \text{"pao je paran broj"} ; A = \{\omega_2, \omega_4, \omega_6\} = \{2, 4, 6\}.$

Elementarni događaji  $\omega_2, \omega_4, \omega_6$  su povoljni za događaj  $A$ .

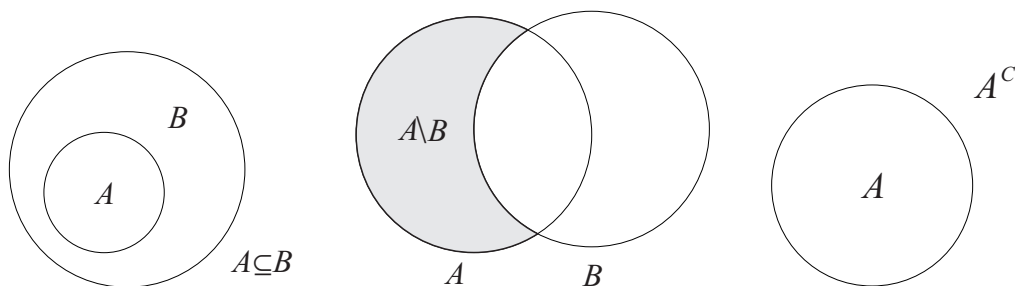
### OPERACIJE SA SKUPOVIMA

Slučajni događaji su podskupovi od  $\Omega$ . Operacije sa događajima definiramo pomoću operacija sa skupovima.

Podskup događaja:  $A \subseteq B$  : (dogodi se  $A \Rightarrow$  dogodi se  $B$ );

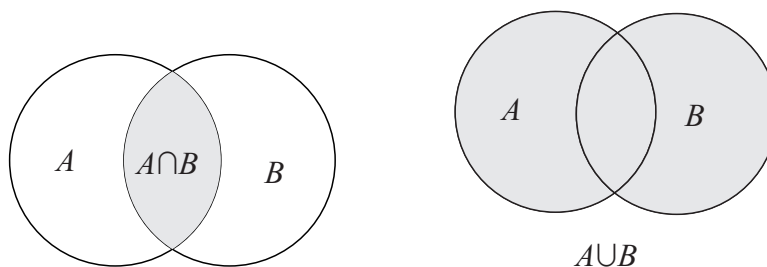
Razlika događaja:  $A \setminus B$  : (događaj  $A \setminus B$  se dogodi ako se dogodi  $A$  i ne dogodi  $B$ );

Suprotan događaj:  $A^c = \Omega \setminus A$  : ( $A^c$  se dogodi  $\Leftrightarrow A$  ne dogodi);



Presjek događaja :  $A \cap B$  : (događaj  $A \cap B$  se dogodi  $\Leftrightarrow$  dogode se i  $A$  i  $B$ );

Unija događaja:  $A \cup B$  : (događaj  $A \cup B$  se dogodi  $\Leftrightarrow$  dogodi se ili  $A$  ili  $B$ );



**T: Vrijede de Morganova pravila:**

## 2.1. PROSTOR ELEMNTARNIH DOGAĐAJA

$$\begin{aligned}(\bigcup_k A_k)^c &= \bigcap_k A_k^c; \\ (\bigcap_k A_k)^c &= \bigcup_k A_k^c.\end{aligned}$$

### Definicija 2.3 (DOGAĐAJI SE ISKLJUČUJU)

Za događaje  $A$  i  $B$  kažemo da se međusobno isključuju ako je njihov presjek jednak  $\emptyset$ .

### Definicija 2.4 (POTPUN SISTEM DOGAĐAJA)

Skupovi  $A_1, A_2, \dots, A_n$  čine potpun sistem događaja ako se svi međusobno isključuju i ako im je unija cijeli prostor elementarnih događaja:

$$A_i \cap A_j = \emptyset, \forall i \neq j, i = 1, \dots, n; \bigcup_{i=1}^n A_i = \Omega.$$

**PRIMJER 2.6** Iz skupa jednoznamenastih brojeva izabiremo jedan broj. Neka je događaj  $A$ ="broj je djeljiv s 2", događaj  $B$ ="broj je djeljiv s 3".

Naći izraze za događaje  $C$ :

- (a)  $C$ ="broj djeljiv i s 2 i s 3";
- (b)  $C$ ="broj djeljiv ili s 2 ili s 3";
- (c)  $C$ ="broj paran a nije djeljiv s 3";
- (d)  $C$ ="broj nije paran a djeljiv s 3";
- (e)  $C$ ="broj nije ni paran ni djeljiv s 3".

**Rješenje:**  $A = \{2, 4, 6, 8\}$ ,  $B = \{3, 6, 9\}$

- (a)  $C = A \cap B = \{6\}$ ;
- (b)  $C = A \cup B = \{2, 3, 4, 6, 8, 9\}$ ;
- (c)  $C = A \setminus B = \{2, 4, 8\}$ ;
- (d)  $C = B \setminus A = \{3, 9\}$ ;
- (e)  $C = (A \cup B)^c = A^c \cap B^c = \{1, 5, 7\}$ .

**PRIMJER 2.7** Iz tablice slučajnih brojeva izabran je jedan broj. Događaj  $A$ ="broj je djeljiv s dva", događaj  $B$ ="zadnja znamenka je 0". Što označava događaj  $C$ :

- (a)  $C = A \cap B$ ;
- (b)  $C = A^c \cap B$ ;
- (c)  $C = A \cup B$ ;

**Rješenje:**

- (a)  $C$ ="broj je paran i zadnja znamenka je 0";
- (b)  $C = \emptyset$  nemoguć događaj;
- (c)  $C = A$ ="broj je paran".

## 2. KLASIČNA DEFINICIJA VJEROJATNOSTI

---

**PRIMJER 2.8** Slučajni pokus je gađanje u metu. Pokus se ponavlja 3 puta. Promatraju se događaji  $A, B, C$  koji znače pogađanje mete u prvom, drugom i trećem pokušaju. Pomoću tih događaja opisati slijedeće događaje:

- (a) "sva tri pogotka";
- (b) "tri promašaja";
- (c) "bar jedan pogodak";
- (d) "bar jedan promašaj";
- (e) "najviše dva pogotka";
- (f) "najviše jedan pogodak";
- (g) "bar dva pogotka";
- (h) "do trećeg gađanja nije bilo pogodaka".

**Rješenje:**

- (a)  $A \cap B \cap C$ ;
- (b)  $A^c \cap B^c \cap C^c = (A \cup B \cup C)^c$ ;
- (c)  $A \cup B \cup C$ ;
- (d)  $A^c \cup B^c \cup C^c = (A \cap B \cap C)^c$ ;
- (e)  $A^c \cup (A \cap B^c) \cup (A \cap B \cap C^c) = A^c \cup B^c \cup C^c$ ;=(d)
- (f)  $(A^c \cap B^c \cap C^c) \cup (A \cap B^c \cap C^c) \cup (A^c \cap B^c \cap C) \cup (A^c \cap B \cap C^c)$ ;
- (g)  $(A \cap B \cap C) \cup (A \cap B) \cup (A \cap C) \cup (B \cap C)$ ;
- (h)  $A^c \cap B^c = (A \cup B)^c$ .

**PRIMJER 2.9** Za koje događaje vrijedi:

- (a)  $A \cup B = A$ ;
- (b)  $A \cap B = A$ ;
- (c)  $A \cap B = A \cup B$ ;
- (d)  $A \cap B = A^c$ ;
- (e)  $A \cup B = A^c$ .

**Rješenje:**

- (a)  $B \subset A$ ;
- (b)  $A \subset B$ ;
- (c)  $A = B$ ;
- (d)  $A = \Omega, B = \emptyset$ ;
- (e)  $A = \emptyset, B = \Omega$ .

## 2.2 KLASIČNA DEFINICIJA VJEROJATNOSTI (A PRIORI)

Francuski matematičar P. S. Laplace (1749.-1827.) objavio je 1812. djelo "Theorie analytique des probabilités" u kojem uvodi pojam elementarnih događaja i pojam vjerojatnosti a priori i a posteriori. Vjerojatnost događaja a priori određuje preko omjera koji ovisi o prirodi događaja. Za homogeni novčić prije bacanja može se odrediti da je vjerojatnost (a priori) da će pasti pismo jednaka  $\frac{1}{2}$ . Vjerojatnost događaja a posteriori određuje nakon velikog broja ponavljanja eksperimenta kao omjer broja pojavljivanja događaja i ukupnog broja ponavljanja.

**MOTIV 2.2** U skupu od 27 proizvoda 7 je neispravnih. Kolika je vjerojatnost da izaberemo uzorak koji se sastoji od 5 dobrih i 3 neispravna proizvoda?

### Definicija 2.5 (KLASIČNA DEFINICIJA VJEROJATNOSTI A PRIORI)

Neka je prostor elementarnih događaja konačan skup  $|\Omega| = n$ ,  $\Omega = \{\omega_1, \dots, \omega_n\}$ . Neka su svi elementarni događaji jednako mogući. Neka događaj  $A$  ima  $m$  povoljnih elementarnih događaja,  $A \subset \Omega$ ,  $|A| = m$ .

Vjerojatnost svakog elementarnog događaja je  $P(\omega) = \frac{1}{|\Omega|}$ .

Vjerojatnost događaja  $A$  definira se kao broj:

$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|}.$$

### T: SVOJSTVA:

- (1)  $P(\Omega) = 1$ ,
- (2)  $P(A^c) = 1 - P(A)$ ,
- (3)  $P(\emptyset) = 0$ ,
- (4)  $0 \leq P(A) \leq 1$ ,
- (5)  $A \subset B \Rightarrow P(A) \leq P(B)$ ,
- (6)  $A \cap B = \emptyset \Rightarrow P(A \cup B) = P(A) + P(B)$ ,
- (7)  $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$ .

D:

- (1)  $P(\Omega) = \frac{n}{n} = 1$ ,
- (2)  $P(A^c) = \frac{n-m}{n} = 1 - \frac{m}{n} = 1 - P(A)$ ,
- (3)  $P(\emptyset) = P(\Omega^c) = (2) = 1 - P(\Omega) = (1) = 1 - 1 = 0$ ,



## 2. KLASIČNA DEFINICIJA VJEROJATNOSTI

---

(4)  $A \subset \Omega, 0 < |A| < n \Rightarrow 0 < P(A) < 1$ , prema (1) i (3)  $\Rightarrow 0 \leq P(A) \leq 1$ .

(5)  $|A| \leq |B| \Rightarrow \frac{|A|}{n} \leq \frac{|B|}{n} \Rightarrow P(A) \leq P(B)$ ,

(6)  $|A \cup B| = |A| + |B| \Rightarrow$

$P(A \cup B) = \frac{|A \cup B|}{n} = \frac{|A| + |B|}{n} = \frac{|A|}{n} + \frac{|B|}{n} = P(A) + P(B)$ ,

(7)  $|A \cup B| = |A| + |B| - |A \cap B| \Rightarrow$

$P(A \cup B) = \frac{|A \cup B|}{n} = \frac{|A| + |B| - |A \cap B|}{n} = \frac{|A|}{n} + \frac{|B|}{n} - \frac{|A \cap B|}{n} = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$ .

### SLABOSTI:

-restriktivna jer se može primijeniti samo na slučajne pokuse s konačno mnogo elementarnih događaja;

-kružna jer se u definiciji vjerojatnosti koristi formulacija "jednako mogući" tj. "jednako vjerojatni".

**PRIMJER 2.10** *Slučajni pokus: bacanje igraće kocke. Kolika je vjerojatnost (klasična apriori) događaja  $A =$  "pao broj veći ili jednak 3"?*

### Rješenje:

$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ ,  $n = |\Omega| = 6$ .

$A = \{3, 4, 5, 6\}$ ,  $|A| = 4$ .

$P(A) = \frac{|A|}{n} = \frac{4}{6} = 0.666$ .

**PRIMJER 2.11** *U kutiji je pet kuglica: dvije bijele i 3 crne. Iz kutije slučajno izvučemo jednu kuglicu. Kolika je vjerojatnost da će izvučena kuglica biti crna?*

### Rješenje:

Slučajni pokus: izvlačimo kuglicu iz kutije u kojoj su 2 b i 3 c kuglice;  $\Omega = \{b, b, c, c, c\}$ ,  $n = |\Omega| = 5$ .

$A =$  "kuglica je crna";  $A = \{c, c, c\}$ ,  $|A| = 3$ ,

$P(A) = \frac{|A|}{n} = \frac{3}{5}$ .

**PRIMJER 2.12** *U kutiji je  $n$  olovaka jedne vrste od kojih je  $n_T$  ispravnih, a  $n_D = n - n_T$  neispravnih. Uzmemo slučajni uzorak od  $r$  olovaka. Kolika je vjerojatnost da je među njima  $r_T$  ispravnih ( $0 \leq r_T \leq r$ ) i  $r_D$  neispravnih?*

**Rješenje:**

Slučajni pokus: izbor od  $r$  elemenata (bez vraćanja) iz skupa koji ima  $n$  elemenata  
 $n = n_T + n_D, r = r_T + r_D$ .

$\Omega = \{\text{svi uzorci veličine } r \text{ iz } n\text{-čl. skupa}\}, |\Omega| = \binom{n}{r}$ ;

Događaj  $A = \text{"uzorak ima } r_T \text{ ispravnih i } r_D \text{ neispravnih"}$ ;

$|A| = \text{Broj svih uzoraka veličine } r \text{ iz } n\text{-čl. skupa bez vraćanja koji imaju } r_T \text{ ispravnih i } r_D \text{ neispravnih}$ ;

Koristimo formulu za uzorak bez vraćanja (koristimo teorem o uzastopnom prebrojavanju i broj kombinacija  $r_i$ -razreda od  $n_i$  elemenata).

$$|A| = C_{n_T}^{(r_T)} \cdot C_{n_D}^{(r_D)} = \binom{n_T}{r_T} \cdot \binom{n_D}{r_D} = \binom{n_T}{r_T} \cdot \binom{n-n_T}{r-r_T}.$$

$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} = \frac{\binom{n_T}{r_T} \binom{n-n_T}{r-r_T}}{\binom{n}{r}}.$$

Prisjetimo se motivacijskog primjera:

**PRIMJER 2.13** *motiv*

*U skupu od 27 proizvoda 7 je neispravnih. Kolika je vjerojatnost da izaberemo uzorak koji se sastoji od 5 dobrih i 3 neispravna proizvoda?*

**Rješenje:**

Slučajni pokus: izbor od  $r$  elemenata (bez vraćanja) iz skupa koji ima  $n$  elemenata  
 $n = n_T + n_D, r = r_T + r_D$ .

$n = 27, r = 8, n_T = 20, n_D = 7, r_T = 5, r_D = 3$ .

$\Omega = \{\text{svi uzorci veličine } r = 8 \text{ iz } n = 27\text{-čl. skupa}\}$ ;

$$|\Omega| = \binom{n}{r} = \binom{27}{8} = 2220075;$$

Događaj  $A = \text{"uzorak ima } r_T = 5 \text{ ispravnih i } r_D = 3 \text{ neispravnih"}$ ;

$|A| = \text{Broj svih uzoraka veličine } r \text{ iz } n\text{-čl. skupa bez vraćanja koji imaju } r_T \text{ ispravnih od } n_T \text{ i } r_D \text{ neispravnih od } n_D$ ;

$$|A| = \binom{n_T}{r_T} \cdot \binom{n_D}{r_D} = \binom{20}{5} \cdot \binom{7}{3} = 542640$$

$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} = \frac{542640}{2220075} = 0.24442.$$

## 2. KLASIČNA DEFINICIJA VJEROJATNOSTI

---

### 2.3 KLASIČNA DEFINICIJA VJEROJATNOSTI A POSTERIORI

**MOTIV 2.3** *Kolika je vjerojatnost šestice kod bacanja igraće kocke? Bacili smo kocku 1000 puta i 170 puta je pala šestica.*

**Definicija 2.6** (KLASIČNA DEFINICIJA VJEROJATNOSTI A POSTERIORI)

Neka se slučajni pokus ponavlja  $n$  puta,  $n \in \mathbb{N}$ , i neka događaj  $A$  nastupi  $n_A$  puta. Ako slučajni pokus zadovoljava uvjet statističke stabilnosti relativnih frekvencija, tj.  $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n_A}{n} = p$ , onda se vjerojatnost a posteriori događaja  $A$  definira kao broj:

$$P(A) = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n_A}{n} = p, \quad 0 \leq P(A) \leq 1$$

Često se  $P(A)$  zove STATISTIČKA DEFINICIJA VJEROJATNOSTI.

#### T: SVOJSTVA:

$\omega_1 = 0$  = "nije se dogodio  $A$ ";

$\omega_2 = 1$  = "dogodio se  $A$ ";

$\Omega = \{0, 1\} \times \dots \times \{0, 1\}$ ,  $n$  puta;

(1)  $P(\Omega) = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n_\Omega}{n} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n}{n} = 1$ ,

(2)  $P(A^c) = 1 - P(A)$ ,

(3)  $P(\emptyset) = 0$ ,

(4)  $0 \leq P(A) \leq 1$ ,

(5)  $A \subset B \Rightarrow P(A) \leq P(B)$ ,

(6)  $A \cap B = \emptyset \Rightarrow P(A \cup B) = P(A) + P(B)$ ,

(7)  $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$ .

D: analogno kao klasična definicija vjerojatnosti a priori.

#### SLABOSTI:

$$P(A) = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n_A}{n},$$

$\forall \epsilon > 0, \exists n_0 \in \mathbb{N}, \forall n > n_0 \Rightarrow |P(A) - \frac{n_A}{n}| < \epsilon$ , ali  $n_0$  ovisi o realizaciji slučajnog pokusa.

Za konkretan slučajni pokus teško provjeriti ima li svojstvo stabilnosti relativnih frekvencija!

Prisjetimo se motivacijskog primjera:

**PRIMJER 2.14** *motiv*

*Kolika je vjerojatnost šestice kod bacanja igraće kocke? Bacili smo kocku 1000 puta i 170 puta je pala šestica.*

**Rješenje:** Slučajni pokus: bacanje kocke.

$\omega_1 = 1 =$  "pala broj 1";  $\omega_6 = 6 =$  "pao broj 6";

$\Omega = \{1, 2, \dots, 6\} \times \dots \times \{1, 2, \dots, 6\}$ ,  $n = 1000$  puta;

Pokus zadovoljava uvjet statističke stabilnosti relativnih frekvencija ako je kocka homogena.

$$P(\omega_1) = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n_{\omega_1}}{n} = p = \frac{1}{6} \text{ (iskustvo), } \dots,$$

$$P(\omega_6) = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n_{\omega_6}}{n} = p = \frac{1}{6} \text{ (iskustvo).}$$

$$A = \omega_6, \quad n_{\omega_6} = 170$$

$$P(A) = \frac{n_{\omega_6}}{n} = \frac{170}{1000} = 0.1705.$$

**PRIMJER 2.15** *Bacamo novčić  $n=24000$  puta. Kolika je vjerojatnost a posteriori događaja  $A=$ "palo pismo" ako je pismo palo 12012 puta.*

**Rješenje:** Slučajni pokus: bacanje novčića.

$\omega_1 = 0 =$  "nije palo pismo";  $\omega_2 = 1 =$  "palo pismo";

$\Omega = \{0, 1\} \times \dots \times \{0, 1\}$ ,  $n = 24000$  puta;

Pokus zadovoljava uvjet statističke stabilnosti relativnih frekvencija ako je homogen.

$$P(\omega_1) = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n_{\omega_1}}{n} = p = \frac{1}{2} \text{ (iskustvo),}$$

$$P(\omega_2) = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n_{\omega_2}}{n} = p = \frac{1}{2} \text{ (iskustvo).}$$

$$A = \omega_2, \quad n_{\omega_2} = 12012$$

$$P(A) = \frac{n_{\omega_2}}{n} = \frac{12012}{24000} = 0.5005.$$

## 2. KLASIČNA DEFINICIJA VJEROJATNOSTI

### 2.4 GEOMETRIJSKA VJEROJATNOST

**MOTIV 2.4** Mladić i djevojka su dogovorili sastanak na trgu u 12 sati. Čekat će se najdulje 20 minuta nakon dolaska. Kolika je vjerojatnost da se susretnu ako su oboje došli na trg od 12 do 13 sati?

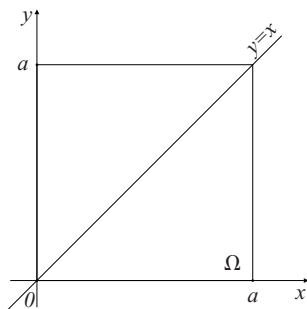
**Definicija 2.7** Neka se slučajni pokus sastoji u slučajnom izboru točke u skupu  $\Omega \subseteq \mathbb{R}^n$  za koji vrijedi  $\mu(\Omega) > 0$ , gdje je  $\mu$  geometrijska mjera skupa:

- $n = 1$  duljina;
- $n = 2$  površina;
- $n = 3$  obujam.

Neka je događaj  $A \subset \Omega$  izbor točke iz skupa  $A$ . Geometrijska vjerojatnost događaja  $A$  tj. vjerojatnost da je izabrana točka iz skupa  $A$  je broj

$$P(A) = \frac{\mu(A)}{\mu(\Omega)}.$$

**PRIMJER 2.16** U kvadratu stranice  $a$  slučajno je izabrana jedna točka. Kolika je vjerojatnost da je točka s dijagonale kvadrata?



**Rješenje:**

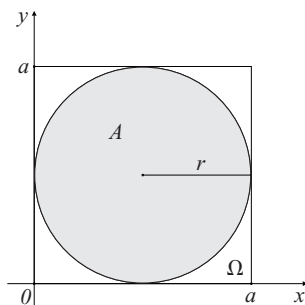
Slučajni pokus: slučajni izbor točke u skupu  $\Omega = [0, a] \times [0, a]$ .

$A$ =dijagonala kvadrata,  $A \subset \Omega$ ,  $A = \{(x, y) \in \Omega : x = y\}$ .

$$\mu(\Omega) = a^2, \mu(A) = 0, P(A) = \frac{\mu(A)}{\mu(\Omega)} = 0.$$

**PRIMJER 2.17** U kvadratu stranice  $a$  slučajno je izabrana jedna točka. Kolika je vjerojatnost da je točka unutar upisanog kruga?

## 2.4. GEOMETRIJSKA VJEROJATNOST



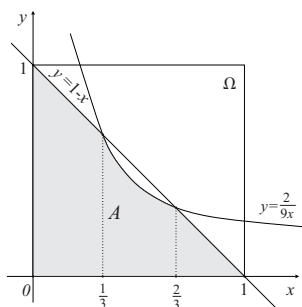
**Rješenje:**

Slučajni pokus: slučajni izbor točke u skupu  $\Omega = [0, a] \times [0, a]$ .

$A$ =upisani krug u kvadrat,  $A \subset \Omega$ ,  $A = \{(x, y) \in \Omega : x^2 + y^2 = (\frac{a}{2})^2\}$ .

$$\mu(\Omega) = a^2, \mu(A) = (\frac{a}{2})^2\pi, P(A) = \frac{\mu(A)}{\mu(\Omega)} = \frac{(\frac{a}{2})^2\pi}{a^2} = \frac{\pi}{4}.$$

**PRIMJER 2.18** Kolika je vjerojatnost da zbir dva slučajno izabrana broja unutar segmenta  $[0,1]$  bude manji od 1, a da njihov produkt bude manji od  $2/9$ ?



**Rješenje:**  $\Omega = [0, 1] \times [0, 1]$ ;  $A \subset \Omega$ ,

$A = \{(x, y) \in \Omega : 0 \leq x \leq 1/3, 0 \leq y \leq 1 - x\} \cup$

$\{(x, y) \in \Omega : \frac{1}{3} \leq x \leq 2/3, 0 \leq y \leq \frac{2}{9x}\} \cup$

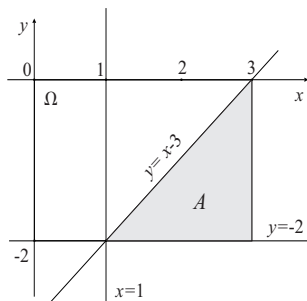
$\{(x, y) \in \Omega : \frac{2}{3} \leq x \leq 1, 0 \leq y \leq 1 - x\}$ .

$$\mu(\Omega) = 1, \mu(A) = \frac{1}{3} + \frac{2}{9} \ln 2, P(A) = \frac{\mu(A)}{\mu(\Omega)} = \frac{1}{3} + \frac{2}{9} \ln 2.$$

**PRIMJER 2.19** Na brojevnom pravcu odaberem slučajno točke  $a$  i  $b$  tako da je  $a \in [0, 3], b \in [-2, 0]$ . Odredite vjerojatnost da je udaljenost točaka  $a$  i  $b$  veća od 3?

## 2. KLASIČNA DEFINICIJA VJEROJATNOSTI

---



**Rješenje:**  $\Omega$  = točka je unutar pravokutnika  $[0, 3] \times [-2, 0]$ .

$A$  = točka je unutar trokuta  $\{(x, y) \in \Omega : x - y > 3, x > 1, y > -2\}$ .

$$\mu(\Omega) = 6, \mu(A) = 2, P(A) = \frac{\mu(A)}{\mu(\Omega)} = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}.$$

Prisjetimo se motivacijskog primjera:

**PRIMJER 2.20** *motiv* Mladić i djevojka su se dogovorili sastanak na trgu u 12 sati i čekat će se najdulje 20 minuta nakon dolaska. Kolika je vjerojatnost da se susretnu ako su oboje došli na trg od 12 do 13 sati?

**Rješenje:** Susret je unutar vremenskog razmaka od 60 minuta pa je  $\Omega = [0, 60] \times [0, 60]$ . Treba odrediti vjerojatnost događaja  $A = \text{par se susreo} = \{(x, y) \in \Omega : |x - y| < 20\}$ .

$$P(A) = \frac{\mu(A)}{\mu(\Omega)} = \frac{5}{9}.$$

## 2.5 Ponovimo

Prostor elemntarnih događaja	$\Omega = \{\omega_1, \dots, \omega_n\}$
Događaj $A \subset \Omega$	$ A $ broj povoljnih elem. dog. za A
Klasična vjerojatnost a priori	$P(A) = \frac{ A }{ \Omega }$
Klasična vjerojatnost a posteriori	$P(A) = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n_A}{n}$
Geometrijska vjerojatnost	$P(A) = \frac{\mu(A)}{\mu(\Omega)}$